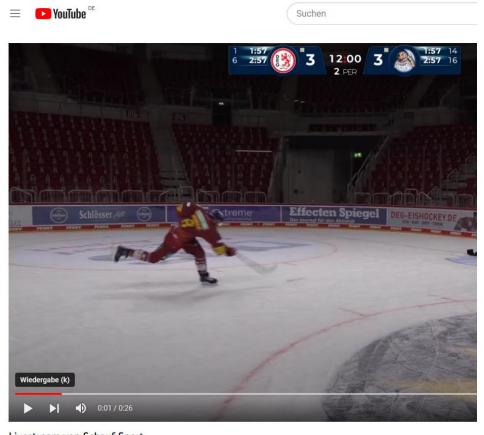


Webstream von Spielinformationen



Livestream von Schauf Sport





C

Änderungen vorbehalten

D-42117 Wuppertal Tel +49 (0) 202 - 947938-0 Fax +49 (0) 202 - 947938-99 info@schauf.eu

Friedrich-Ebert-Str. 127

Visualisierungssoftware Sport Bedienungsanleitung S-eMotion

Inhalt

Vorwort	1
1. S-eMotion Software	2
2. Einrichtung vMix	2
Schritt 1: Hinzufügen des Scoreboards als Input	2
Schritt 2: Hinzufügen von Video- Eingängen	3
Schritt 3: Erstellung eines Multiviews:	4
Schritt 4: Stream	
3. Einrichtung OBS Studio	8
Schritt 1: Hinzufügen von Quellen	8
Schritt 2: Bilausschnitt anpassen (cropping)	
Schritt3: Stream einrichten	

Bedienungsanleitung S-eMotion



Vorwort

Durch die wachsenden Anforderungen, Sportveranstaltungen inkl. der Spieldaten als Webstream zur Verfügung zu stellen, haben wir es uns zur Aufgabe gemacht eine Möglichkeit aufzuzeigen wie dies mithilfe unserer Hard- und Software realisiert werden kann.

Dieses Beispiel nutzt YouTube als Plattform und zeigt welche Einstellungen in vMix und OBS Studio vorzunehmen sind.

Kenntnisse im Umgang mit der jeweiligen Software werden vorausgesetzt

1. S-eMotion Software

Voraussetzung ist eine installierte und vollständig konfigurierte S-eMotion- Software.



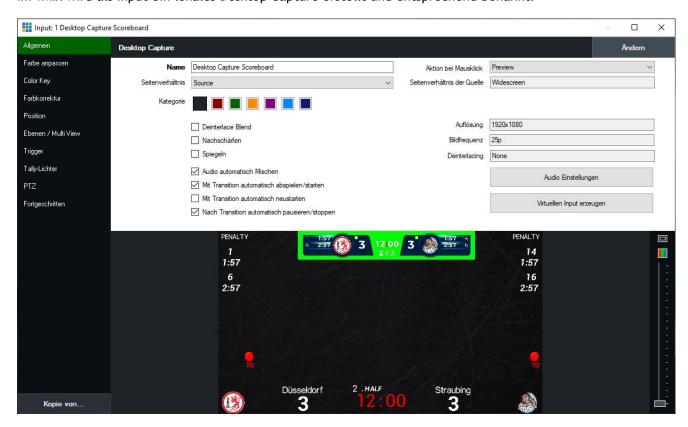
Hier im Beispiel wird ein Template mit Color-Key zur Ausgabe auf einem Monitor genutzt, welches im Anschluss per Desktop- Capture eingelesen wird.



2. Einrichtung vMix

Schritt 1: Hinzufügen des Scoreboards als Input

Im vMix wird als Input ein lokales Desktop Capture erstellt und entsprechend benannt:

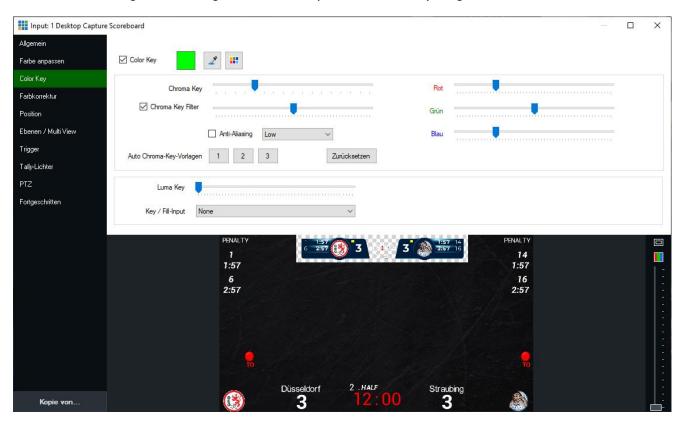


SCHAUF GmbH www.schauf.eu Änderungen vorbehalten





Zum Entfernen des grünen Hintergrundes wird der passende Color Key ausgewählt:



Schritt 2: Hinzufügen von Video- Eingängen

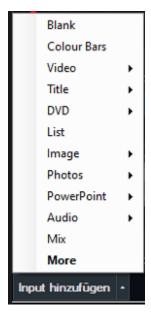
Hier im Beispiel wird ein Media- Player (Multimedia- Liste) genutzt, eine Einrichtung von Kameras erfolgt ähnlich.



erstellt: TL Seite: 3 Bedienungsanleitung S-eMotion

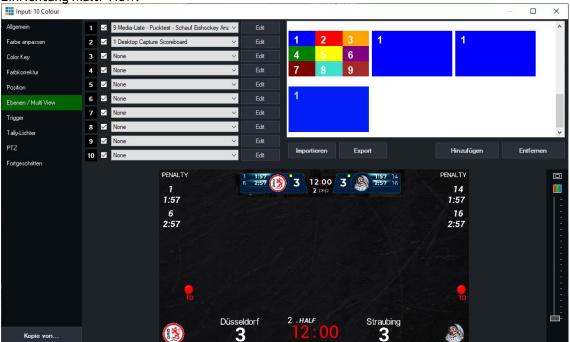
Schritt 3: Erstellung eines Multiviews:

Zum Einblenden des Scoreboard in das Live- Bild wird ein Multiview eingerichtet. Dazu wird ein neuer Input (z.B. "Blank") hinzugefügt und entsprechen benannt:





Einrichtung Multi View:



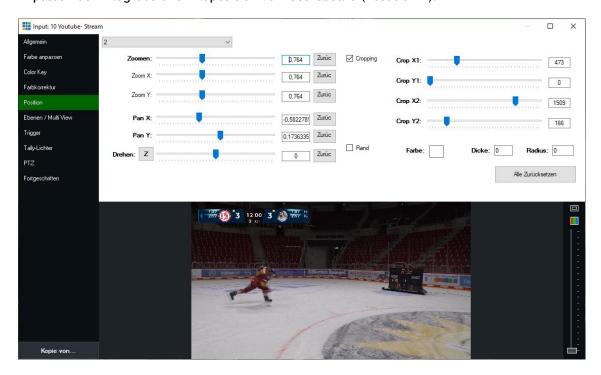
Das Scoreboard liegt hier auf Position 2!

SCHAUF GmbH www.schauf.eu Änderungen vorbehalten



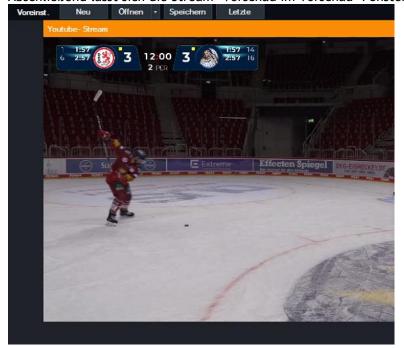


Anpassen der Bildgröße und Bildposition vom Scoreboard (Posotion 2):



Mit den Schiebereglern lässt sich der Ausschnitt auswählen (Cropping), die Größe anpassen (Zoomen) und die Position innerhalb des Bildes bestimmern (Pan X & Pan Y). Positionieren funktioniert auch über Drag & Drop innerhalb des Vorschaufensters.

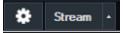
Abschließend lässt sich die Stream- Vorschau im Vorschau- Fenster öffnen:



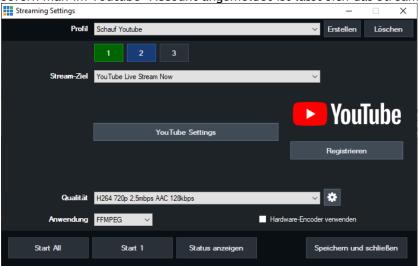
Datum: 03.03.2023 erstellt: TL Seite: 5

Schritt 4: Stream

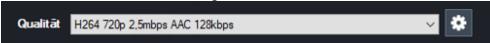
Das Zahnrad öffnet die Stream- Einstellungen:



Sofern man im Youtube- Account angemeldet ist lässt sich das Stream- Ziel einstellen:



Über das Zahnrad sin die Einstellung erreichbar...



Es ist aus der Drop-Down- Liste noch der Inhalt auszuwählen, der per Stream übertragen werden soll, hier wurde der Output 1 gewählt:



Abschließend ist die Übertragung über den Button "Start1" zu starten!

SCHAUF GmbH www.schauf.eu Änderungen vorbehalten

Visualisierungssoftware Sport Bedienungsanleitung S-eMotion



Änderungen vorbehalten

TL

03.03.2023

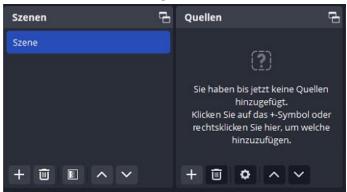
Version: 1.0

Datum:

erstellt:

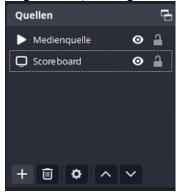
3. Einrichtung OBS Studio

Schritt 1: Hinzufügen von Quellen



Über das + wird eine "Bildschirmaufnahme" hinzugefügt, nun muss der Bildschirm gewählt werden, auf dem das Scoreboard ausgegeben wird:

Zusätzlich kann noch das Bild einer Kamera hinzugefügt werden, hier im Beispiel wird eine "Medienquelle" eingebunden, Das Ergebnis sieht so aus:



Damit die Bilder in der richtigen Reihenfolge übereinander gelegt werden, muss das Scoreboard an oberste Stelle.

SCHAUF GmbH www.schauf.eu Änderungen vorbehalten

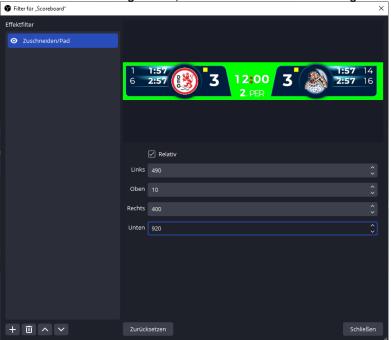




Schritt 2: Bilausschnitt anpassen (cropping)

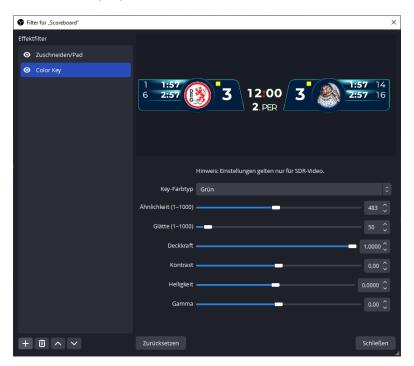
Unter "Quellen" ist der zu bearbeitende Eintrag mit der rechten Maustaste auszuwählen.

Nun wird der Teil ausgewählt, der auch im Webstream dargestellt werden soll (crop):



Hinzufügen Color Key:

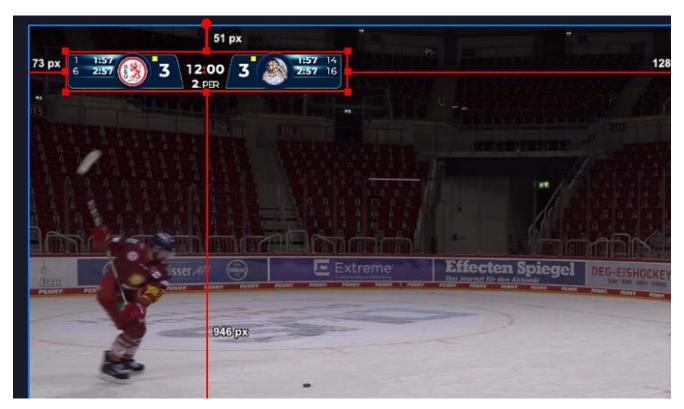
Es wird der grüne Hintergrund gefiltert. Mit Anpassen der "Ähnlichkeit" lässt sich der Filter so einstellen, dass alle Übergänge ordentlich aussehen:



erstellt: TL Seite: 9

Bedienungsanleitung S-eMotion

Nach dem Schließen kann das Scoreboard- Fenster beliebig vor dem Kamerabild positioniert werden:



Schritt3: Stream einrichten

Unter dem Programmpunkt "Steuerung" lässt sich die Übertragung verwalten:



Wurden die Angaben zum Stream gemacht, erscheint dieser unter den "existierenden Übertragungen":



Dieser kann nun gestreamt werden!

SCHAUF GmbH www.schauf.eu Änderungen vorbehalten