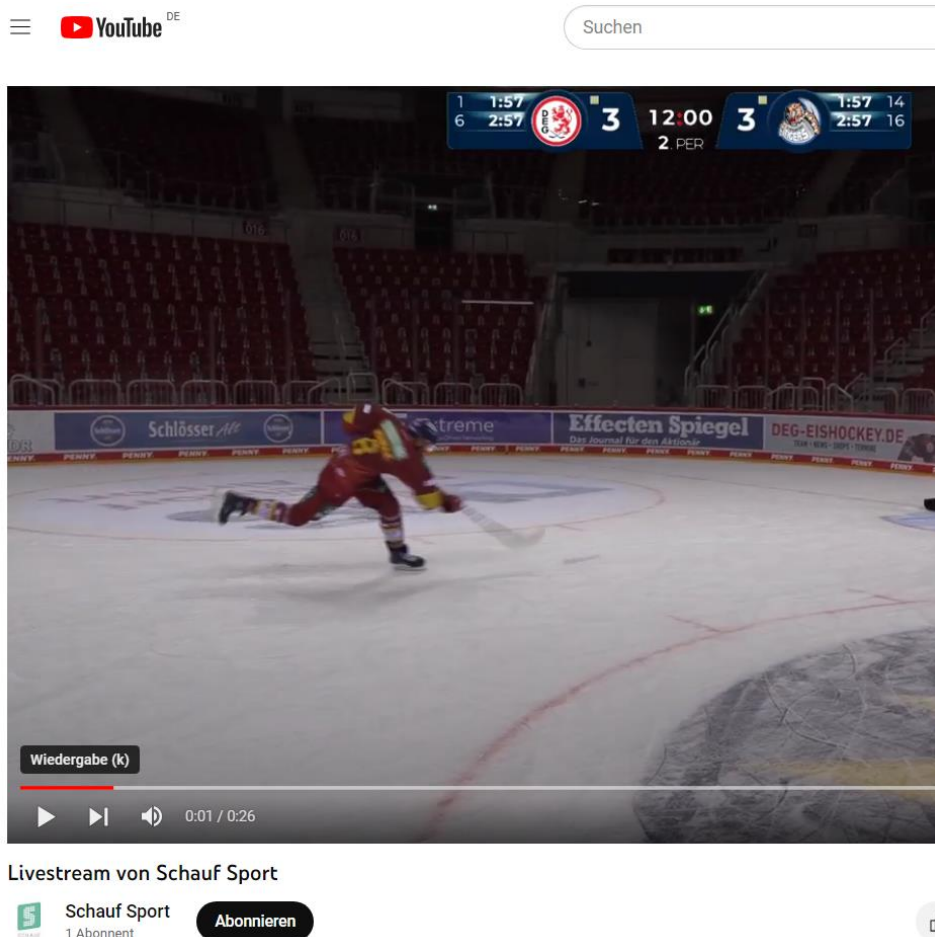


Visualisierungssoftware Sport

Webstream von Spielinformationen



YouTube DE Suchen

1 1:57 3 12:00 3 1:57 14
6 2:57 2 PER 2:57 16

Wiedergabe (k)

0:01 / 0:26

Livestream von Schauf Sport

Schauf Sport 1 Abonnent Abonnieren

Inhalt

Vorwort	1
1. S-eMotion Software	2
2. Einrichtung vMix	2
Schritt 1: Hinzufügen des Scoreboards als Input	2
Schritt 2: Hinzufügen von Video- Eingängen.....	3
Schritt 3: Erstellung eines Multiviews:.....	4
Schritt 4: Stream	6
3. Einrichtung OBS Studio	8
Schritt 1: Hinzufügen von Quellen.....	8
Schritt 2: Bildausschnitt anpassen (cropping)	9
Schritt3: Stream einrichten.....	10

Vorwort

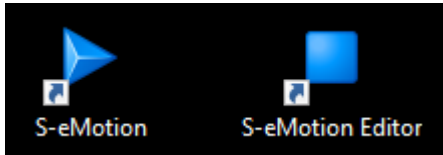
Durch die wachsenden Anforderungen, Sportveranstaltungen inkl. der Spieldaten als Webstream zur Verfügung zu stellen, haben wir es uns zur Aufgabe gemacht eine Möglichkeit aufzuzeigen wie dies mithilfe unserer Hard- und Software realisiert werden kann.

Dieses Beispiel nutzt YouTube als Plattform und zeigt welche Einstellungen in vMix und OBS Studio vorzunehmen sind.

Kenntnisse im Umgang mit der jeweiligen Software werden vorausgesetzt

1. S-eMotion Software

Voraussetzung ist eine installierte und vollständig konfigurierte S-eMotion- Software.



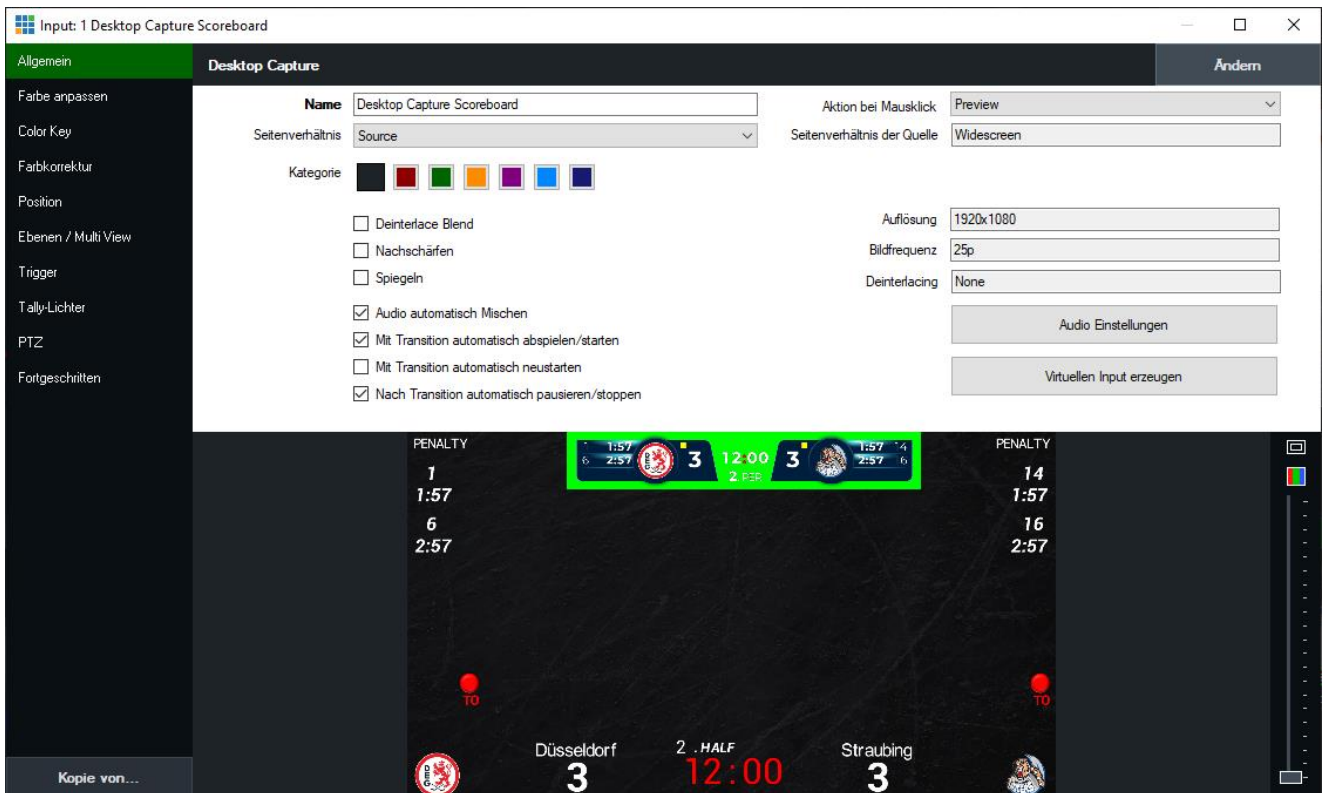
Hier im Beispiel wird ein Template mit Color-Key zur Ausgabe auf einem Monitor genutzt, welches im Anschluss per Desktop- Capture eingelesen wird.



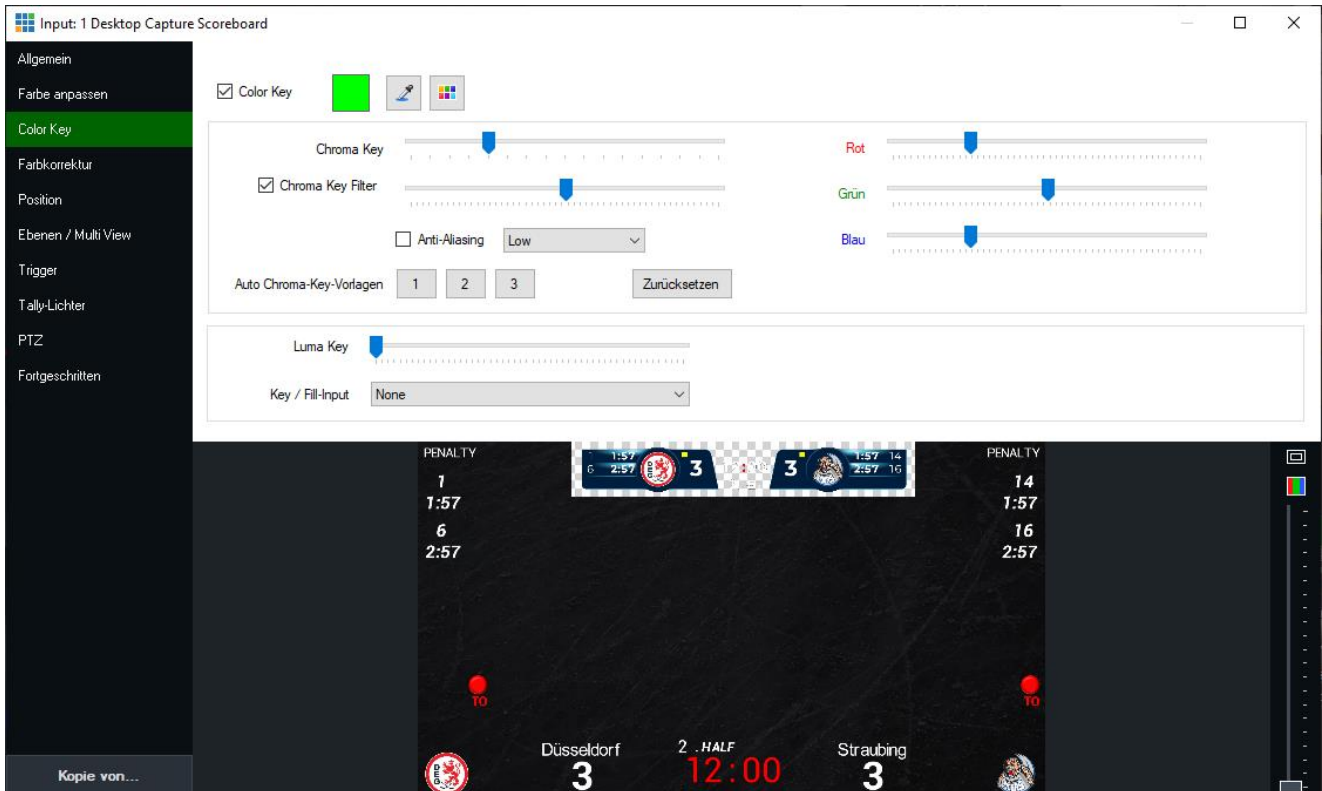
2. Einrichtung vMix

Schritt 1: Hinzufügen des Scoreboards als Input

Im vMix wird als Input ein lokales Desktop Capture erstellt und entsprechend benannt:



Zum Entfernen des grünen Hintergrundes wird der passende Color Key ausgewählt:



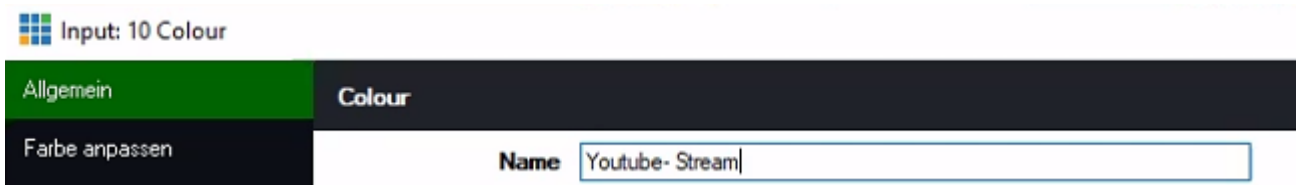
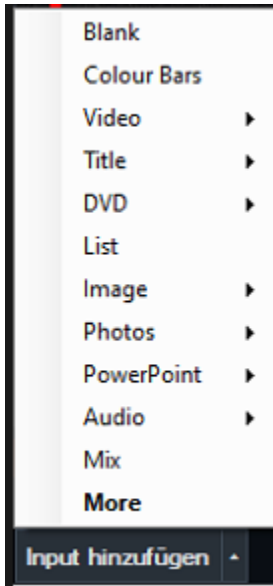
Schritt 2: Hinzufügen von Video- Eingängen

Hier im Beispiel wird ein Media- Player (Multimedia- Liste) genutzt, eine Einrichtung von Kameras erfolgt ähnlich.

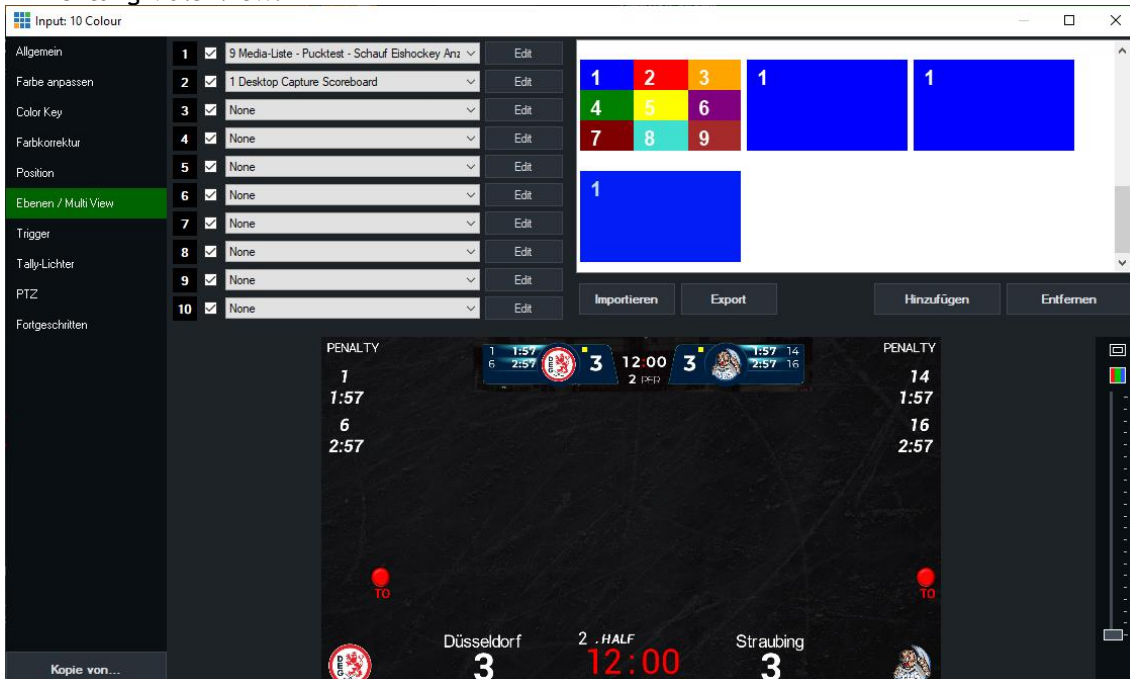


Schritt 3: Erstellung eines Multiviews:

Zum Einblenden des Scoreboard in das Live- Bild wird ein Multiview eingerichtet. Dazu wird ein neuer Input hinzugefügt und entsprechend benannt:

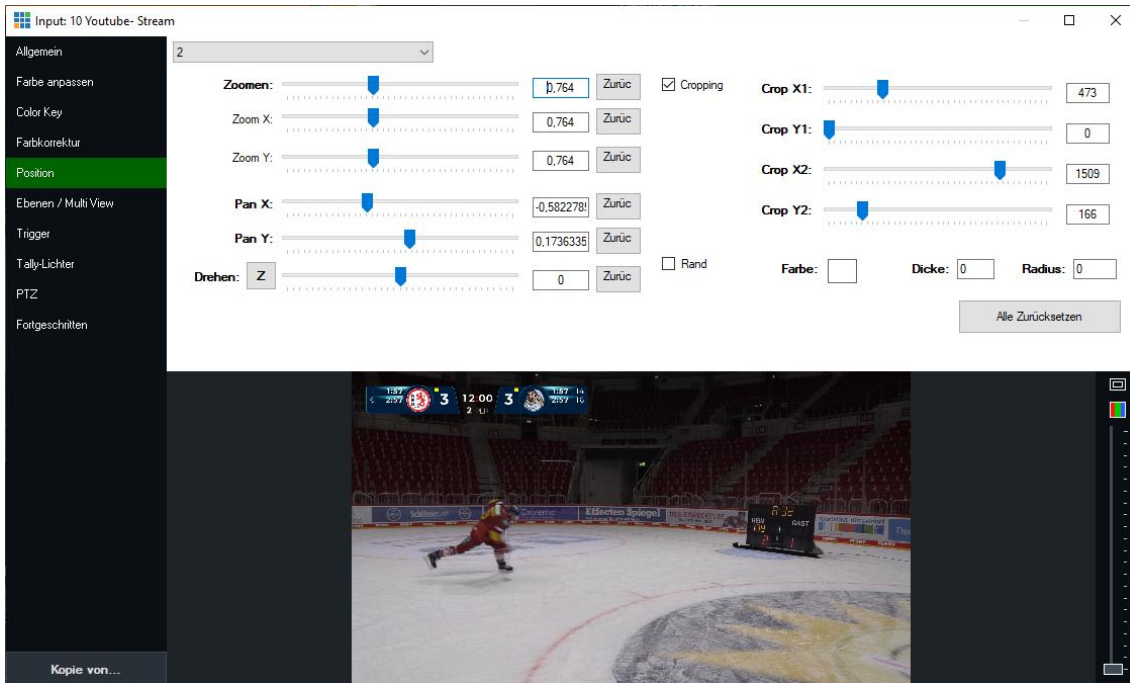


Einrichtung Multi View:



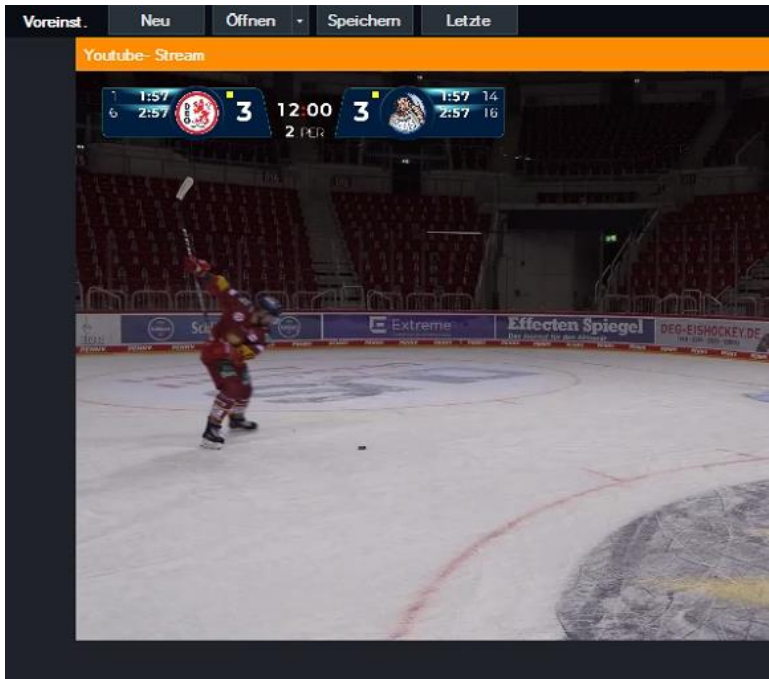
Das Scoreboard liegt hier auf Position 2!

Anpassen der Bildgröße und Bildposition vom Scoreboard (Posotion 2):



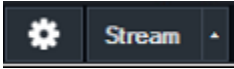
Mit den Schieberegler lässt sich der Ausschnitt auswählen (Cropping), die Größe anpassen (Zoomen) und die Position innerhalb des Bildes bestimmen (Pan X & Pan Y). Positionieren funktioniert auch über Drag & Drop innerhalb des Vorschau Fensters.

Abschließend lässt sich die Stream- Vorschau im Vorschau- Fenster öffnen:

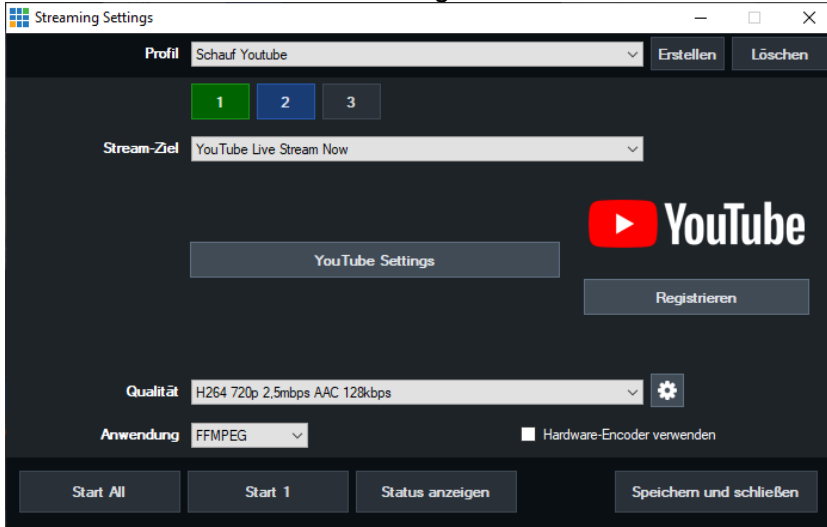


Schritt 4: Stream

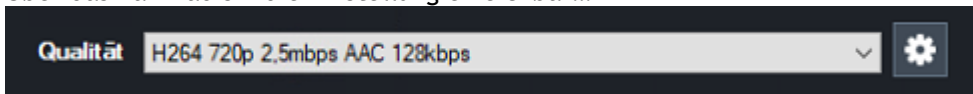
Das Zahnrad öffnet die Stream- Einstellungen:



Sofern man im Youtube- Account angemeldet ist lässt sich das Stream- Ziel einstellen:



Über das Zahnrad sin die Einstellung erreichbar...



Es ist aus der Drop-Down- Liste noch der Inhalt auszuwählen, der per Stream übertragen werden soll, hier wurde der Output 1 gewählt:

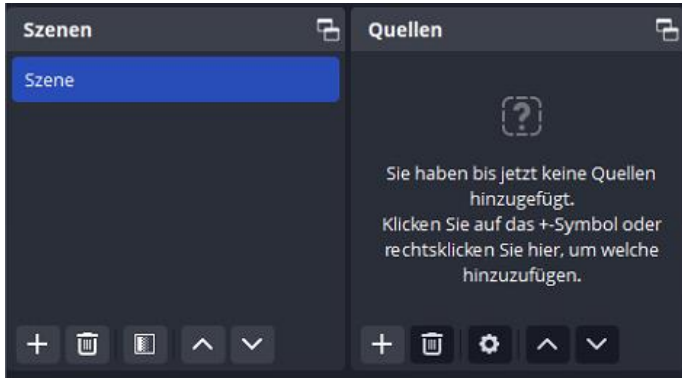


Abschließend ist die Übertragung über den Button „Start1“ zu starten!



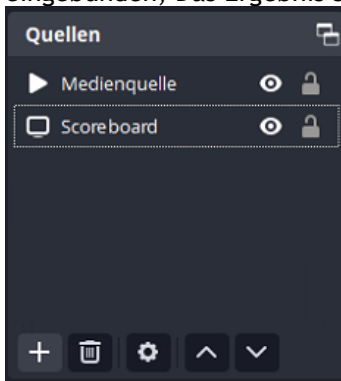
3. Einrichtung OBS Studio

Schritt 1: Hinzufügen von Quellen



Über das + wird eine „Bildschirmaufnahme“ hinzugefügt, nun muss der Bildschirm gewählt werden, auf dem das Scoreboard ausgegeben wird:

Zusätzlich kann noch das Bild einer Kamera hinzugefügt werden, hier im Beispiel wird eine „Medienquelle“ eingebunden, Das Ergebnis sieht so aus:

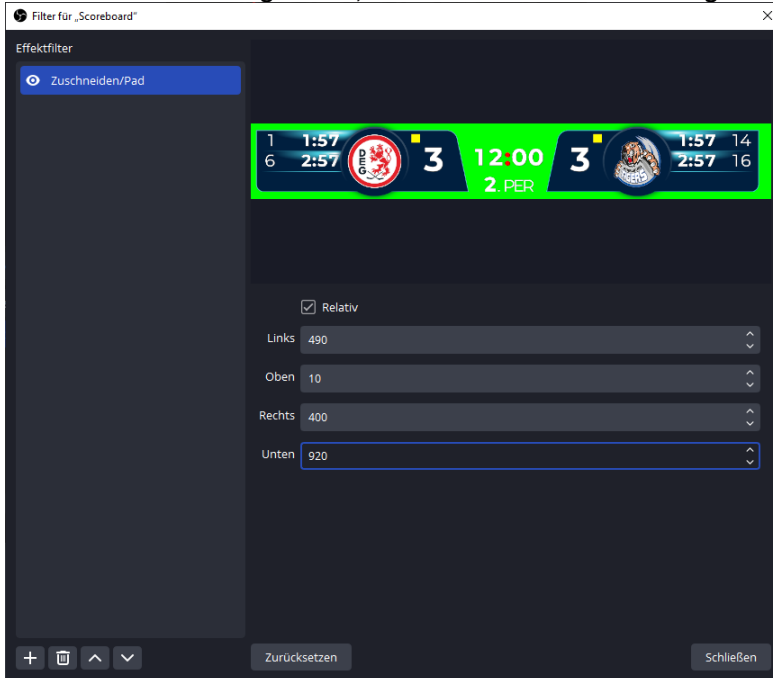


Damit die Bilder in der richtigen Reihenfolge übereinander gelegt werden, muss das Scoreboard an oberste Stelle.

Schritt 2: Bilausschnitt anpassen (cropping)

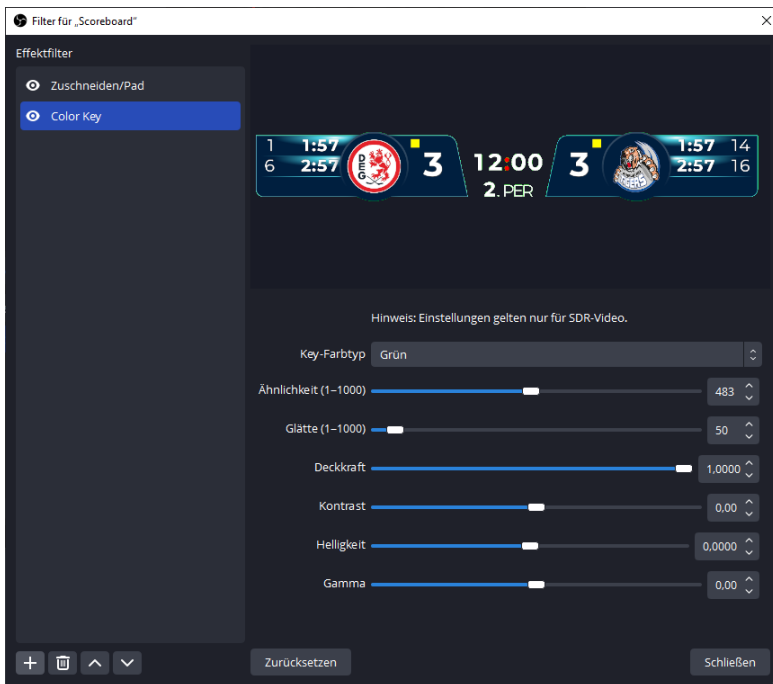
Unter „Quellen“ ist der zu bearbeitende Eintrag mit der rechten Maustaste auszuwählen.

Nun wird der Teil ausgewählt, der auch im Webstream dargestellt werden soll (crop):



Hinzufügen Color Key:

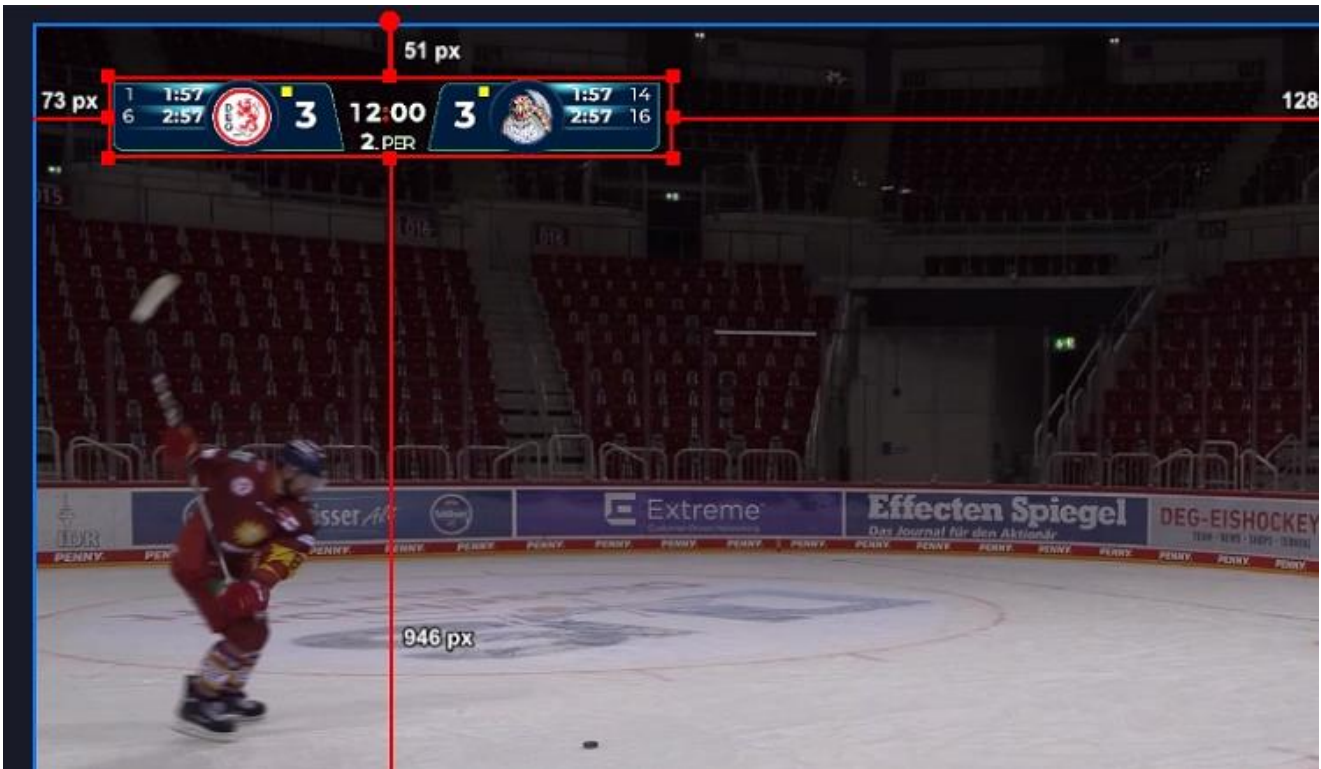
Es wird der grüne Hintergrund gefiltert. Mit Anpassen der „Ähnlichkeit“ lässt sich der Filter so einstellen, dass alle Übergänge ordentlich aussehen:



Visualisierungssoftware Sport

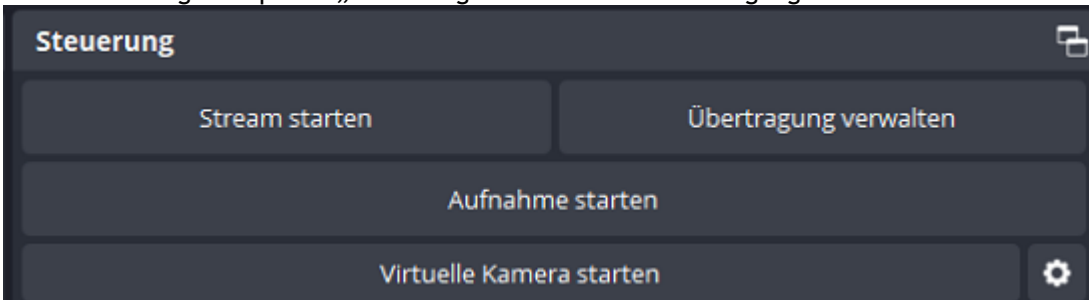
Bedienungsanleitung S-eMotion

Nach dem Schließen kann das Scoreboard- Fenster beliebig vor dem Kamerabild positioniert werden:

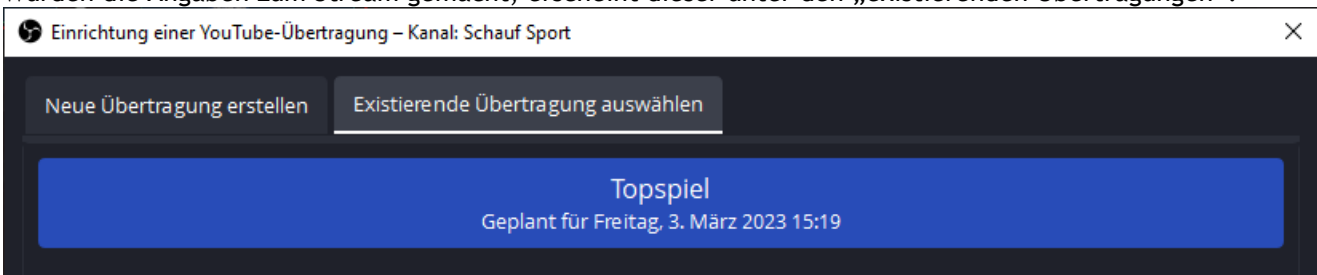


Schritt3: Stream einrichten

Unter dem Programmpunkt „Steuerung“ lässt sich die Übertragung verwalten:



Wurden die Angaben zum Stream gemacht, erscheint dieser unter den „existierenden Übertragungen“:



Dieser kann nun gestreamt werden!