



S-eMotion Videoanzeigen  
für alle Sportarten

# SCHAUF SPORT

REC 3 DEG 1  
15:55 REC 3 DEG 1  
15:26

KEC 3 DEG 1  
19:05 KEC 3 DEG 1  
15:26  
Das Spiel wird präsentiert von...



SCHAUF



## SCHAUF SPORT

Technologisch auf dem neuesten Stand und mit höchster Präzision gefertigt. Seit 1982 entwickeln, produzieren und vertreiben wir elektronische Multisportanzeigen für Basketball, Eishockey, Handball, Volleyball und viele weitere Sportarten. Die Sportanzeigen orientieren sich dabei an den jeweiligen Richtlinien der Sportverbände und sind für jede Spielklasse geeignet. Die Darstellung der Spielinformationen und -daten erfolgt dabei in Echtzeit.

Wir sind Ihr Ansprechpartner für Sportanzeigen - vom Breiten- über den Amateur- bis hin zum Profisport.

Ihre Vorteile auf einen Blick!

- |  |   |
|--|---|
| ✓ Hardware und Software aus einer Hand | ✓ Direkte Ansprechpartner   |
| ✓ Made in Germany                      | ✓ Individuelle Anpassung und Gestaltung                           |
| ✓ Interessante Anschaffungsmodelle     | ✓ Immer auf dem neuesten Stand mit Software und Wartungsverträgen |
| ✓ 40 Jahre Erfahrung                   | ✓ Modulare Systeme und jederzeit erweiterbar                      |
| ✓ Service Hotline                      | ✓ Montage deutschlandweit zum Festpreis                           |

## INDEX

Allgemeine Leistungsmerkmale S-eMotion Video	04
Beispiel einer Arena	06
<i>S-eMotion Visualisierungssoftware</i>	
<i>Funktionsbeschreibung:</i>	08
• Lizenz S-eMotion VISU	09
• S-eMotion Templates	10
• S-eMotion Editor	13
S-eMotion Visualisierungssoftware Finanzierungsmodelle	14
Die Vorteile im Überblick	15

## Allgemeine Leistungsmerkmale

# S-EMOTION VIDEO

Unsere S-eMotion Video ermöglicht die Anzeige von Sportergebnissen und Spielinformationen auf LED Videowänden, Videowürfeln, Fascia Boards, Monitorwänden oder Beamern mithilfe unseres intuitiven Bedienpultes. Die Auswahl der Sportart kann dabei direkt im Bedienpult vorgenommen werden.

Die Anzeige auf dem Ausgabemedium ist in verschiedenen Größen bzw. Formaten verfügbar und wird automatisch skaliert oder auf ein definiertes Format fest eingestellt.

Unser System bietet darüber hinaus die Möglichkeit, Multimediainhalte wie Bilder, Logos, Spielerpräsentationen oder Videos schnell und in den gängigen Formaten png, jpg, mp4, avi und mov einzubinden. Die Anzeigedauer von Werbevideos kann somit exakt bestimmt und entsprechend der Länge und Sichtbarkeit für das Publikum an Partner verkauft werden.

Es besteht zudem die Möglichkeit, unterschiedliche Abfolgen der Bilder und Videos anzulegen, beispielsweise für Einblendungen vor dem Spiel,

während der Halbzeit, bei Toren, Fouls oder Strafen. Die eingefügten Elemente können mithilfe einer Vorschaufunktion angezeigt werden.

Das modular aufgebaute Lizenzmodell ermöglicht individuelle Kombinationsmöglichkeiten und eine bedarfsorientierte Zusammenstellung passend für jede Spielklasse und Sportart. Eine Erweiterung auf eine höhere Lizenz oder der Zukauf weiterer Sportarten ist dabei problemlos möglich.

Dem Nutzer steht eine Auswahl an Vorlagenlayouts in modernem Design zur Verfügung. Je nach Lizenz bietet der Editor der VISU Software zusätzlich vielseitige Anpassungsmöglichkeiten beispielsweise die Gestaltung im CI und in den Farben des Vereins.



Offizielle Sportanzeige des Deutschen Basketball Bundes e.V. für die Saison 2021/2022

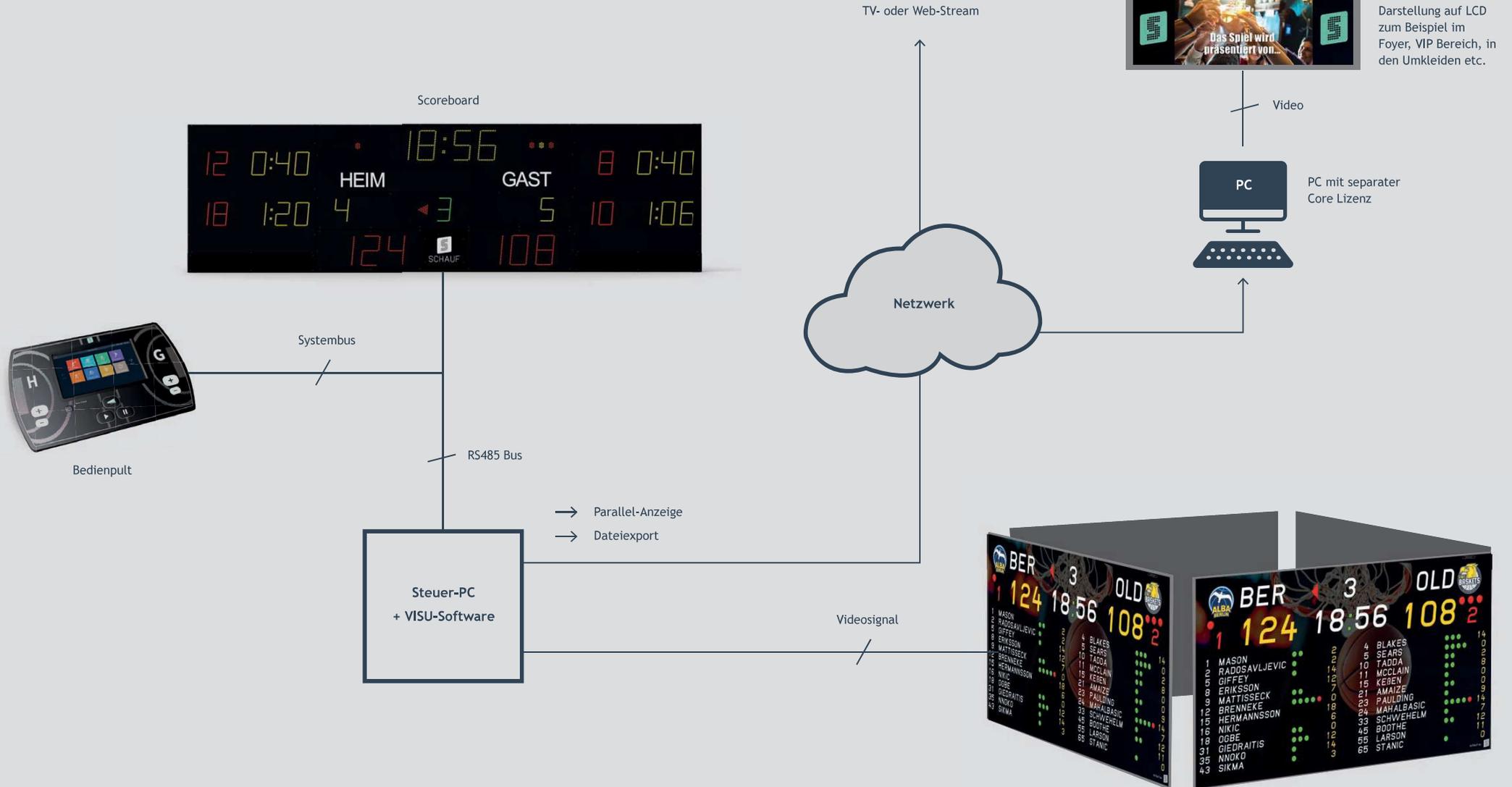
### FÜR DIE SOFTWARE GELTEN FOLGENDE MINDESTVORAUSSETZUNGEN FÜR DEN PC:

- CPU INTEL Core i7
- 8 GB RAM
- 120 GB HDD/SDD
- Full HD Grafikkarte mit mindestens 2 Ausgängen
- 2 x RS422/RS485, 1 kV isoliert
- Betriebssystem: Windows 10 Professional

### DIE VORTEILE IM ÜBERBLICK:

- Intuitive und einfache Bedienung
- Schnelle Sportauswahl im Bedienpult
- Spielinformationen in Echtzeit
- Individuelle Anpassungsoptionen im CI des Vereins
- Flexible Einbindung von Werbepartnern, Bildern und Videos
- Schneller Spielstart durch wenige Klicks
- Zentrale Steuerung aller Anzeigen über ein Bedienpult
- Automatische Skalierung der Anzeige
- Vorschaufunktion der Bilder und Videos
- Bedarfsorientierte und individuelle Zusammenstellung der Module und Sportarten
- Auswahl moderner Vorlagendesigns

## Beispiel einer Arena



## S-eMotion Visualisierungssoftware

# FUNKTIONSBESCHREIBUNG

Die neu entwickelte Visualisierungssoftware unserer Sportanzeigen ermöglicht die Darstellung aktueller Sportdaten und Spielinformationen für Basketball, Eishockey, Futsal, Handball, Tennis, Tischtennis, Volleyball und des Moduls der Zeitnahme in Echtzeit. Die Darstellung der Daten orientiert sich an den jeweiligen Richtlinien der Sportverbände und eignet sich (in der Pro-Variante) für jede Spielklasse - vom Breiten- über den Amateur- bis hin zum Profisportbereich. Die Einsatzgebiete sind vor allem Sporthallen und Arenen mit Videodisplay oder einer Kombination aus LED Sportanzeige und Videodisplay. Die Software ist kompatibel zu unseren LED Sportanzeigen.

### Lizenz S-eMotion VISU

Das modulare System bietet vielfältige und individuelle Kombinationsmöglichkeiten. Die Basis bildet die Software Core. Diese beinhaltet grundsätzlich die Schnittstelle zum Bedienpult S-eMotion, die Möglichkeit zum Abspielen eines Signaltons und einen Network Share zur Weitergabe der Daten an externe Systeme (separate Core Lizenz erforderlich).

Optional können eine Schnittstelle zum bereits bestehenden Schauf Bedienpult s-Arena oder ein Datelexport zum Auslesen der aktuellen Spieldaten eingerichtet werden.

Auf Anfrage erhalten Sie natürlich auch das passende Zubehör wie beispielsweise PC, Tastatur, Maus oder Monitor.

### Lizenz S-eMotion VISU

CORE	OPTIONAL
<ul style="list-style-type: none"> <li>Schnittstelle zum Bedienpult <i>S-eMotion</i></li> <li>Signalton (beispielsweise zum Ende der Spielzeit)</li> <li>Network Share zur Weitergabe der Daten an externe Systeme z.B. Livescreens, TV etc. (separate Core Lizenz erforderlich)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schnittstelle zum Bedienpult <i>s-Arena</i></li> <li>Dateiexport zum Auslesen der aktuellen Spieldaten</li> <li>Passendes Zubehör (zum Beispiel PC, Tastatur, Maus, Monitor etc.)</li> </ul>

### S-eMotion Templates

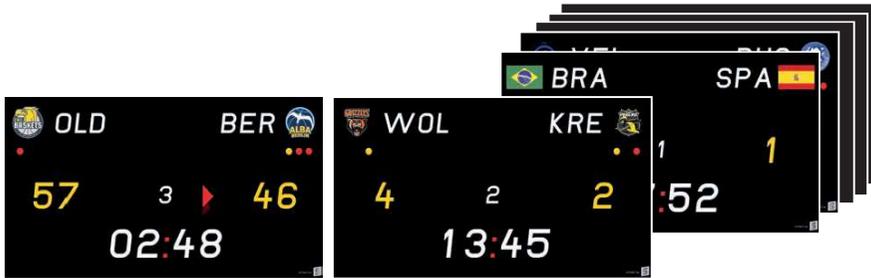
MULTISPORT 16:9	PRO 16:9	OPTIONAL
<ul style="list-style-type: none"> <li>Basketball </li> <li>Eishockey </li> <li>Futsal </li> <li>Handball </li> <li>Tennis </li> <li>Tischtennis </li> <li>Volleyball </li> <li>Zeitnahme </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Basketball (FIBA Level 1)</li> <li>Basketball (FIBA Level 2)</li> <li>Eishockey</li> <li>Futsal</li> <li>Handball</li> <li>Tennis</li> <li>Tischtennis</li> <li>Volleyball</li> <li>Zeitnahme</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Individuelle Gestaltungsmöglichkeiten (zum Beispiel für Fascia Boards oder andere Formate)</li> <li>Sprachauswahl (englisch)</li> </ul>

### S-eMotion Editor

DEMO	BENUTZER	MANAGER
------	----------	---------







Basketball

Eishockey

... Futsal, Handball, Tennis, Tischtennis,  
Volleyball, Zeitnahme



Basketball + Hintergrundbild

Eishockey + Hintergrundbild

... Futsal, Handball, Tennis, Tischtennis,  
Volleyball, Zeitnahme + Hintergrundbild

## Beispiele der Möglichkeiten



Werbefläche

Countdown

Werbung



Video

Sponsorenfläche

Video Fullscreen

## Editor

Die Vorlagen der Anzeige können mithilfe eines Editors bearbeitet werden. Hierbei stehen verschiedene Optionen mit unterschiedlichen und aufsteigenden Bearbeitungsmöglichkeiten zur Verfügung: **Demo**, **Benutzer** und **Manager**.

Die einfachste Demo-Lizenz, die standardmäßig vorinstalliert ist und alle Bearbeitungsfunktionen enthält, ermöglicht zwar Änderungen, jedoch keine Speicherung. Somit ist ein erstes Ausprobieren und Testen der Software möglich.

Als **Benutzer** können Hintergrundbild, Farblayout, Schriftart

und -größe angepasst werden. Hier können beispielsweise die Vereinsfarben verwendet oder das Vereinslogo eingebunden werden.

Die **Manager**-Lizenz ermöglicht eine größtmögliche und individuelle Anpassung der Vorlage und bietet somit den größten Gestaltungsspielraum.

Funktionen des Editors	Demo	Benutzer	Manager
Hintergrunddesign ändern	✓	✓	✓
Hintergrundfarbe ändern	✓	✓	✓
Schriftart und -größe ausgewählter Textelemente ändern	✓	✓	✓
Bilder/Videos ändern	✓	✓	✓
Bilder/Texte/Videos positionieren	✓	✓	✓
Bilder/Texte/Videos skalieren	✓	✓	✓
Speichern von Änderungen		✓	✓

## S-eMotion Visualisierungssoftware

# FINANZIERUNGSMODELLE

Auch bei der Finanzierung gibt es verschiedene Optionen mit unterschiedlichen Leistungskomponenten.

Der Kauf der Software beinhaltet ausschließlich die Software Lizenz. Es empfiehlt sich daher, eine zusätzliche Buchung der **Softwarewartung**. Dieses Paket unterscheidet sich zwar preislich von einem Abonnement, beinhaltet jedoch die gleichen Leistungskomponenten. Die Laufzeit beträgt hierbei mindestens 12 Monate.

Updates und Releases sind - sofern sie kein komplettes Upgrade der Software oder neue Hardware benötigen - inklusive. Auch eine telefonische Beratung mit erhöhter Priorität sowie Anpassungen der Templates in einem Umfang von maximal zwei Stunden pro Jahr sind im Leistungspaket enthalten. Darüberhinausgehende individuelle Anpassungen sind selbstverständlich gegen Aufpreis möglich.

Leistungen	Kauf	Kauf + Softwarewartungen oder Abonnement
Softwarewartung	-	✓
Mindestlaufzeit von 12 Monaten	-	✓
Updates*	kostenpflichtig	✓
Releases*	kostenpflichtig	✓
Upgrades	kostenpflichtig	kostenpflichtig
Telefonischer Support (maximal 2 Stunden pro Jahr)	kostenpflichtig	✓
Erhöhte Support Priorität	-	✓
Anpassungen Templates (maximal 2 Stunden pro Jahr)	kostenpflichtig	✓

*\*inklusive kleiner Regeländerungen, die kein Upgrade der Software, neue Hardware oder eine Anbindung an Fremdsysteme benötigen.*

## DIE VORTEILE IM ÜBERBLICK

### INDIVIDUELLE GESTALTUNG

Das Design kann vollständig und individuell angepasst werden. Logos, Vereinsfarben und CI können schnell und einfach eingebunden werden.

### EINBINDUNG VON VIDEOS UND ANIMATIONEN

Durch den Videoplayer können verschiedene Videos und Animationen von Spielern oder Werbesequenzen von Sponsoren problemlos eingespielt werden.

### HOHE FLEXIBILITÄT

Die Software bietet die Möglichkeit, wichtige Designelemente individuell zu bearbeiten, zu positionieren und zu skalieren, wodurch eine hohe Flexibilität und individuelle Anpassung ermöglicht wird.

### DARSTELLUNG ALLER SPIELKLASSEN

Die Software eignet sich in der Pro-Variante für jede Spielklasse - vom Breiten- über den Amateur- bis hin zum Profisportbereich. Sportanzeige und Software orientieren sich dabei an den jeweiligen Richtlinien der Sportverbände.

### INDIVIDUELLE KOMBINATIONSMÖGLICHKEITEN

Das modulare System bietet verschiedene Kombinationsmöglichkeiten von LED Sportanzeige und Visualisierungssoftware sowie eine individuelle Zusammenstellung einzelner Lizenzen.

### INTERESSANTE ANSCHAFUNGSMODELLE

Wir bieten verschiedene Anschaffungsoptionen: kaufen - exklusive oder inklusive Softwarewartung - oder abonnieren. Hier ist für jeden ein passendes Konzept dabei.



SCHAUF

SchauF GmbH | Friedrich-Ebert-Str. 127 | 42117 Wuppertal  
Tel +49 (0) 202 / 947 938 - 600 | Fax +49 (0) 202 / 947 938 - 99 | [sport@schauf.eu](mailto:sport@schauf.eu)

[schauf.eu/sport](http://schauf.eu/sport)